|  |  |
| --- | --- |
| *!!!* | ***Esta prueba solo pueden realizarla los estudiantes que hayan aprobado la evaluación continua*** |

**Ficha técnica de la prueba de síntesis**

* No es necesario que escribas tu nombre. Una vez resuelta la prueba final, solo se aceptan documentos en formato .doc, .docx (Word) y .pdf.
* Comprueba que el código y el nombre de la asignatura corresponden a la asignatura de la que te has matriculado.
* Tiempo total **30 minutos.** Se dispone de un tiempo añadido suficiente para la descarga y entrega de la prueba.
* El valor numérico de cada pregunta se indica en cada una de ellas.
* ¿Puede consultarse algún material durante la prueba de síntesis?  ¿Qué materiales están permitidos?
* ¿Puede utilizarse calculadora? ¿De qué tipo?
* Indicaciones específicas para la realización de esta prueba de síntesis:

### Enunciados

**Pregunta 1.** Describe brevemente las principales características del proyecto. (2,5 puntos) (Resolver la pregunta aproximadamente en 10 líneas)

**Pregunta 2.** ¿Cómo habéis realizado el acceso de la aplicación a la galería de imágenes para seleccionar la imagen que se va a segmentar en el juego? (2,5 puntos) (Resolver la pregunta aproximadamente en 10 líneas)

**Pregunta 3.** ¿Cómo habéis implementado la internacionalización con varios idiomas en la aplicación? (2,5 puntos) (Resolver la pregunta aproximadamente en 10 líneas)

**Pregunta 4.** ¿Cómo habéis implementado la base de datos Firebase en la aplicación? (2,5 puntos) (Resolver la pregunta aproximadamente en 10 líneas)